

Daniele A. Lettini

Un sito web alla portata di tutti

Dreamweaver e Fireworks CS4

W3C

CoreBook

Daniele A. Lettini

Un sito web alla portata di tutti

Fireworks e Dreamweaver CS4

Corebook edizione

Un sito web alla portata di tutti

Fireworks e Dreamweaver CS4

Autore: Daniele Lettini

Finito di scrivere nel mese di Gennaio 2010

Pubblicato da Corebook

ISBN 978 – 88 – 96560 – 03 - 7

Copyright 2010 – Daniele Lettini

Sito Web: www.improvvisiamo.com

Email: dla86@hotmail.it

Realizzazione editoriale, copertina e progetto grafico:

CoreBook – Linea editoriale di IdeAnimation S.r.l.

www.corebook.net

www.ideanimation.com

Tutti i diritti sono riservati a norma di legge e a norma delle convenzioni internazionali. Nessuna parte di questo libro può essere riprodotta senza l'autorizzazione dell'Editore.

Indice

DIV e CSS: per un controllo totale di una pagina web	4
Introduzione	5
Realizzazione del Prototipo in Fireworks	7
Realizzazione dell'header	7
Realizzazione del logo	9
Realizzazione del footer	11
Realizzazione del menu	11
Creazione delle pagine	14
Creazione dei collegamenti fra le pagine	15
Esportazione del Prototipo	15
Dal Prototipo al sito in Dreamweaver	16
Esportazione della grafica	16
Impostazione nuovo sito	17
Menu per immagini	20
Menu da Fireworks	22
Menu per elenco	23
Area dei Contenuti	25
Realizzazione delle pagine del sito	27
Formattazione del testo	33
Accessibilità	35



*Dedico questo libro a Luca
perché sempre crede in quello che faccio*



DIV e CSS: per un controllo totale di una pagina web

Nella mia esperienza di Web Designer ho potuto appurare come oggi esistono diversi software che permettono di creare un sito web, così come esistono diverse strade percorribili per realizzarlo. Decidendo di scrivere questo libro sono partito dal presupposto che il procedimento che andavo a presentare e spiegare non fosse l'unico percorribile ma di certo il più semplice e lineare possibile. I software che in poco tempo confezionano siti pronti per il web spesso realizzano strutture di dati molto complesse e difficili da modificare, cartelle su cartelle fra le quali spesso ci si perde.

Con l'avvento del Web 2.0 il web si è evoluto, le esigenze degli utenti sono cambiate, il linguaggio HTML si è evoluto in XHTML grazie alla potenza dell'XML, e finalmente con il CSS2 i web designer possono avere un controllo totale e completo sullo stile delle pagine web. Nel creare la struttura di un sito non bisogna più sfruttare le tabelle, utilizzate spesso dai web designer in passato per far fronte alla scarsa compatibilità dei browser con i nuovi linguaggi di marcatura, bensì i DIV, strutture molto meno complesse, con le quali si ottiene un risultato finale lineare e facilmente leggibile da parte dei browser. L'evoluzione del CSS ha indubbiamente permesso questo cambio di rotta, potendo così gestire in tutto l'aspetto visivo di un sito. È necessario non dimenticare che nella creazione di un sito vanno rispettati determinati parametri di accessibilità e standardizzazione, ed è per questo che in appendice a questo libro ho ritenuto opportuno inserire alcuni requisiti della Legge 04/2004 varata in Italia dal Parlamento nel gennaio 2004, per tutelare il diritto di tutti alla fruizione delle informazioni, comprese quelle che sono veicolate attraverso gli strumenti informatici.

Dreamweaver e Fireworks nella loro nuova versione CS4 sono due validi strumenti per la realizzazione di un sito web, anche per chi non ha una piena conoscenza dei linguaggi di marcatura. Nella mia spiegazione darò però per scontato alcuni concetti chiave propri del linguaggio XHTML e CSS, in quanto il libro non vuole essere un manuale completo che possa spiegare a pieno tutte le funzionalità dei linguaggi di programmazione o di questi due software, bensì una linea guida per i web designer che alle prime armi non sanno che direzione seguire nella realizzazione di un sito.



Introduzione

Nella creazione di un sito, utilizzando Fireworks e Dreamweaver CS4, la prima cosa da fare è creare le varie immagini del *template* nell'ambiente di sviluppo di Fireworks, per poi esportarle e inserirle nella struttura del nostro sito all'interno di Dreamweaver. Quindi prima realizzeremo il layout grafico e successivamente la struttura del nostro sito costituito dai <div>. Il procedimento per la realizzazione di un sito richiede del tempo e spesso i web designer, prima ancora di realizzare l'intero sito completo di foglio di stile, hanno la necessità di creare in breve tempo un "prototipo" da presentare al cliente, ed è in questo che Fireworks viene in nostro aiuto. È necessario fare quindi un distinguo delle due strade di lavoro che seguiremo:

- *Realizzazione di un Prototipo*: il prototipo altro non è che una versione preliminare del prodotto, piuttosto simile e fedele alla versione finale, da presentare al cliente come bozza sulla quale lavorare e discutere insieme per elaborare modifiche sulla base delle personali esigenze del richiedente. Per questa prima fase utilizzeremo esclusivamente Fireworks.
- *Realizzazione di un Sito*: dopo aver discusso con il cliente del prototipo, dopo aver approvato la struttura grafica e il layout generale del sito, si procede alla realizzazione vera e propria del nostro progetto completo in tutte le sue forme. Per questa seconda fase Fireworks non basta, per cui utilizzeremo Dreamweaver per l'elaborazione finale del layout con DIV e CSS.

Prima di procedere, è doveroso fare delle precisazioni circa le funzionalità grafiche di Fireworks. Molti designer ritengono che Fireworks non sia un strumento adatto per la realizzazione della grafica di un sito in quanto molto povero di funzionalità rispetto al potentissimo Photoshop; è ovvio che i due strumenti abbiano caratteristiche differenti ed è ovvio che Photoshop abbia funzionalità maggiori rispetto all'altro in quanto strumento per il ritocco digitale delle immagini. Ahimè, per la realizzazione del prototipo Photoshop non fa al caso nostro. Come Web Designer però ritengo che un sito non è fatto solo di grafica, ma di contenuti, e sono questi i veri protagonisti del nostro sito, sono questi che l'utente cerca e di cui ha veramente bisogno; spesso si perde tempo prezioso a creare template che a livello grafico sono delle opere d'arte, perdendo così di vista l'aspetto più importante di un sito. L'utente vuole informazione, e non perdere minuti preziosi della sua ricerca nell'attesa del caricamento di immagini pesanti e irrilevanti per il proprio lavoro. Con questo non voglio dire che non bisogna prestare attenzione alla grafica, bensì trovare la giusta misura, senza tralasciare tutti gli aspetti che concorrono a rendere un sito funzionale e bello da vedere. Fireworks in questo senso è la giusta misura.